---- ESERCIZIO 2 ---- Gruppo 1 (Marcello Esposito)

Il *solitario dei 4 re* è un diffuso solitario eseguito con le carte napoletane. E' descritto qui  
  
<https://www.youtube.com/watch?v=DYwDE8TNt18&feature=emb_logo>  
  
oppure qui  
  
<https://www.cavallore.it/index.php/giochi/solitari/37-scarta-i-re>

Sviluppare un programma che esegua il solitario a partire da una disposizione casuale delle carte. Il programma deve restituire in un file la disposizione iniziale delle carte, la sequenza di carte estratte e determinare il risultato.

Usare il programma sviluppato per approssimare sperimentalmente quale è probabilità di vincita del solitario.

**Estensione 1**: estendere il programma perché possa partire da un mazzo di carte acquisito mediante un file di testo, codificato nel modo seguente:  
  
// qui inizia il mazzo  
3B // questo è il 3 di bastoni  
2S  
4D  
10C // questo è il 10 di coppe  
1S // questo è l'asso di spade  
// ...e così via, per tutte le 40 carte  
  
In questo tracciato i numeri da 1 a 10 indicano il valore delle 10 carte. Le lettere B, S, D, C corrispondono ai semi Bastoni, Spade, Denari e Coppe, rispettivamente. Il file può contenere righe vuote o commenti (che sono preceduti dai caratteri //).

**Estensione 2**: estendere il programma perché rilevi eventuali errori contenuti nel file di testo (per es. carte inesistenti o duplicate) e ne dia riscontro all'utente (tipo di errore e riga in cui si verifica).